PROJETO *MINDS OF THE FUTURE*

1. APRESENTAÇÃO

Convidamos os estudantes do Colégio de Aplicação João XXIII matriculados entre 8º ano do Ensino Fundamental ao 3° ano do Ensino Médio para participarem do processo seletivo do projeto *Minds of the Future*.

O projeto consiste em uma mútua cooperação entre o Estado de Minas Gerais e a UFJF, para a instalação de salas *maker*, com a intenção de promover transferência de saberes de empreendedorismo, inovação e linguagem de programação básica. Serão utilizados materiais de robótica da Lego® Education, com a abordagem STEAM (do inglês, *Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics*). O objetivo principal é contribuir para a formação complementar de base digital, empreendedora e integrativa de docentes e discentes da rede de ensino de Juiz de Fora, especialmente a partir do 8º (oitavo) ano do ensino fundamental e do ensino médio.

Embora o material utilizado já estimule o pensamento crítico necessário ao desenvolvimento de habilidades e comportamentos empreendedores, a equipe do projeto buscará desenvolver outros produtos educacionais voltados para o ensino de programação básica, empreendedorismo, educação financeira e ESG (do inglês, *Environmental, Social, Governance*).

Espaços *maker* apresentam-se como ambientes de testes e experimentações, sendo utilizados para estimular o livre pensar, a geração e aplicação de ideias e a construção coletiva. A abordagem pedagógica contará com o uso de kits de robótica, equipamentos de informática e tecnologia de informação, buscando contribuir para a formação de agentes empreendedores, multidisciplinares, tecnológicos e capazes de transformar positivamente a sua realidade e a da comunidade em que vivem.

As atividades do projeto serão desenvolvidas na sala 05 do bloco do ensino médio do Colégio de Aplicação João XXIII. O local foi adaptado com mobiliário adequado ao trabalho criativo e cooperativo, equipado com impressora 3D, notebooks, datashow, quadros de vidro e kits de robótica.

Essa formação complementar GRATUITA dos estudantes contará com 12 horas de atividades lúdicas, distribuídas em 3 semanas, com dois dias de aula de 2 horas de duração em cada semana. As aulas ocorrerão às terças-feiras e quintas-feiras das 14:00 às 16:00 horas com o início do curso no dia 01/10/2024.

2. INSCRIÇÃO

As inscrições no processo seletivo deverão ser realizadas pelo preenchimento do formulário (link e QR code abaixo).

https://forms.gle/K9Fh1Es6kqgRzenS9

Será necessário realizar a assinatura do termo de autorização pelo responsável do estudante, e entregá-la por upload, no próprio GOOGLE FORMS da inscrição.

O período das inscrições será a partir das 12:00 horas do dia 24/09/2024 até às 12:00 horas do dia 29/09/2024.

3. QUANTIDADE DE VAGAS E SELEÇÃO

Serão oferecidas 25 vagas e a seleção consistirá no recebimento e verificação das informações elencadas no formulário de inscrição. Após o deferimento das inscrições, as vagas serão preenchidas por ordem de inscrição no formulário do GOOGLE FORMS. Após o preenchimento das 25 vagas oferecidas, será formada uma lista de espera de com os excedentes, que poderão vir a ser convidados para uma próxima turma.

4. RESULTADOS

O resultado será divulgado nos murais do bloco do ensino médio no dia 30/09/2024.

5. DIVULGAÇÃO DE IMAGEM

Ao se inscrever no projeto, o aluno e seu responsável manifestam sua inequívoca ciência e autorização do registro e veiculação de imagem no âmbito do projeto, seja ele para registro no memorial de atividades ou para divulgação do projeto nas mídias sociais.

6. DISPOSIÇÕES GERAIS

Não será cobrado do estudante nenhum valor financeiro no ato da inscrição ou para qualquer atividade desenvolvida no projeto. Não será oferecida nenhuma vantagem financeira para a participação no projeto, ajuda de custo ou afins.

- Professores responsáveis pelo projeto no Colégio de Aplicação João XXIII:

Alysson Miranda.
Bruna Quartarolo.
Edson Reinher.
Erica Nascimento.
Felipe Rezende.
Sílvio Castro.